

# CHAPITRE 9 : Décrire un mouvement



<http://lils.fr/PC2>  
P200

## A Réviser/Maitriser AVANTDECOMMENCER :

Associer à la vitesse d'un objet une direction, un sens et une valeur	<a href="#">Pdf</a>
Savoir que le mouvement d'un objet dépend de l'observateur	<a href="#">Anim1</a>
<b>Quizz page 201 autocorrigé sur le manuel numérique</b>	

### Activités :

1	Act1	Mouvement et vitesse
2	Act2	Simulation numérique d'un mouvement

### Objectifs du chapitre :

	Exercices p210 à 216	
	OBLIGATOIRES	Aller plus loin
Savoir choisir un référentiel pour décrire le mouvement d'un système	5 <input type="checkbox"/> 11 <input type="checkbox"/> 12 <input type="checkbox"/>	13 <input type="checkbox"/> 20 <input type="checkbox"/>
Savoir modéliser un système par un point matériel et prendre conscience de la perte d'informations	6 <input type="checkbox"/>	
Reconnaitre un mouvement rectiligne uniforme ou non	7 <input type="checkbox"/> 8 <input type="checkbox"/> 15 <input type="checkbox"/>	
Savoir tracer une trajectoire ou un vecteur vitesse	9 <input type="checkbox"/> 10 <input type="checkbox"/> 16 <input type="checkbox"/>	17 <input type="checkbox"/> 18 <input type="checkbox"/> 25 <input type="checkbox"/>
QCM d'entraînement autocorrigé Page 209	Exercices de synthèse : 19 <input type="checkbox"/> 21 <input type="checkbox"/> 23 <input type="checkbox"/> 24 <input type="checkbox"/>	

### A RETENIR Vocabulaire et Modèles à maitriser:

Système : **Objet modélisé (simplifié) dont on étudie le mouvement**

Modèle du point matériel : **Système modélisé par un point (ne prend pas en compte la forme ou les rotations de l'objet)**

Référentiel : **objet de référence par rapport auquel on étudie le mouvement**

Trajectoire : **ensemble des positions occupées par le système lors de son mouvement**

### Vecteur vitesse moyennée

$$v = \frac{d}{\Delta t}$$

### Vecteur vitesse instantanée

Vitesse au point  $M_i$  :

$$v_i = \frac{M_i M_{i+1}}{t_{i+1} - t_i} = \frac{M_i M_{i+1}}{\Delta t}$$

### La nature d'un mouvement

